



# **MANIFESTAZIONE AUTUNNALE 2018 PICCOLI AMICI '12 - '13**

**Progetto Tecnico**

**Periodo di svolgimento:** OTTOBRE/DICEMBRE 2018.

**Categoria:** Piccoli Amici, nati dal 1 gennaio 2012 al 31 dicembre 2013, 2014 dopo il compimento dei 5 anni.

**TUTTI MUNITI DI TESSERINO ASSICURATIVO DELLA FIGC.**

**Formula:** quadrangolare o triangolare.

**Numero di bambini:** minimo 9 - massimo 12.

**Squadre:** sarà possibile iscrivere squadre pure 2012 e/o 2013 oppure squadre miste 2012/13 (possono giocare giovani di 5 anni compiuti, nati nel 2014 solo per completamento organici).

**Durata ciascun incontro:** 2 tempi da 10 minuti

**Dimensioni campi:** 4 mini campi da 20/30 m x 15 m

**Porte:** senza portiere 2 x 1 m, con portiere 3 x 2 m

**Zona franca:** 8 metri opzionale fino al riconoscimento del settore centrale

**Iscrizioni:** da effettuarsi presso la Delegazione provinciale di competenza secondo le date indicate nei comunicati provinciali.

**Descrizione progetto tecnico:**

I Piccoli Amici dovranno effettuare attività in raggruppamenti di 3/4 società suddivise in gironi a 9 – 12 – 16 squadre. **I confronti gara dovranno essere realizzati con la modalità del 2>2 o 3>3 sempre alternati con giochi o prove tecniche utilizzando le proposte sotto riportate.**

Compatibilmente con gli spazi a disposizione le prove tecniche o i giochi dovranno essere svolte in contemporanea al confronto partita in spazi appositamente ricavati adiacenti ai campetti (ALMENO DUE) per il 3>3.

**Tutti i bambini che prenderanno parte al confronto partita dovranno eseguire la prova tecnica, nel successivo mini tempo o contemporaneamente allo svolgimento della gara.**

In caso di ridotta disponibilità di spazio per giocare contemporaneamente il confronto partita e il gioco o la prova tecnica si dovrà far svolgere la prova tecnica o il gioco prima dell'inizio di ciascuno dei due mini tempi.

Si consiglia di dividere le due annate realizzando gironi per i 2012 e per i 2013, fermo restando la possibilità di iscrivere delle squadre di età mista 2012/2013 indirizzandole a seconda delle capacità verso l'età minore o superiore (possono giocare giovani di 5 anni compiuti, nati nel 2014).

Nessun referto gara dovrà essere redatto ma unicamente un report con le attività svolte e la lista dei bambini coinvolti per verificare la regolarità dei tesseramenti e di effettuazione del raggruppamento o confronto (il report verrà successivamente pubblicato).

**In caso di mancata effettuazione dei giochi o utilizzo di modalità differenti di gioco (es. 5 > 5 o altro), la delegazione di competenza provvederà a comminare la sanzione prevista**

**TUTTE LE INFORMAZIONI SULLE NORME E REGOLE DI SVOLGIMENTO SONO INDICATE NEL C. U. N.1 E RELATIVI ALLEGATI (Pubblicato sul comunicato ufficiale n.1 del 3.07.2018).**

## MODALITA' DI GIOCO CONFRONTI PARTITA

2 > 2 o 3 > 3; Si ricorda che i risultati non hanno alcuna rilevanza se non quella di stimolare i bambini.

## **GIOCHI DA UTILIZZARE**

### **FASE AUTUNNALE 2013 e MISTA**

#### **1° "IL RACCOGLITORE" durata complessiva 10 minuti**

Vengono posizionati 4 cerchi (partiranno 2 bambini per ciascuna squadra), 20 cinesini distribuiti all'interno del campo in modo casuale. Al via dell'istruttore, partono i primo bambini che conducendo la palla devono raggiungere a loro scelta un cinesino girare intorno e raccogliero per portarlo all'interno del cerchio e cedere la palla al proprio compagno che dovrà partire e fare la stessa cosa. Il gioco termina quando all'interno del campo non ci sono più cinesini e vince la squadra che ha raccolto il maggior numero di cinesini.

#### **2° "TIRO A BERSAGLIO"**

Si posizionano 3 coni sulla linea di fondo per ciascuna squadra ( da una parte e dall'altra del campo totale 6 conetti) si gioca 3 bambini per squadra con tre palloni ( n. 3 ) per squadra . i bambini calciano dalla distanza di 7/9 metri cercando di colpire un cono per guadagnare 1 pt. Ci si dispone 1/2 bambini con la palla sulla linea di calcio e 1/2 dietro a ciascun cono. I bambini dietro al cono prendono la palla e in conduzione la portano dietro la linea di calcio per calciare a loro volta, chi ha calciato invece va dietro al cono per recuperare palla.

Si effettuano 2 turni da 4 minuti cambiando tutti i giocatori ad ogni turno. Al termine dei 5 minuti si contano i conetti colpiti da ciascuna squadra.

### **FASE AUTUNNALE 2012**

#### **1° "BANDIERA"**

Si affrontano le due squadre (vengono divise in due gruppi) su uno spazio delimitato con due palloni nella zona centrale, due porticine a fondo campo e alcuni ostacoli di percorso. A ciascun bambino viene assegnato un numero di riferimento. Alla chiamata del numero partono i bambini che hanno la corrispondenza del numero per ciascuna squadra e devono recuperare uno dei palloni condurlo evitando gli ostacoli e calciarlo per primo all'interno della porticina. Viene assegnato 1 pt a chi segna per primo. Si gioca 2 turni da 4 minuti, al termine dei 4 minuti la squadra in vantaggio guadagna un punto.

#### **2° "CONDUCI E CALCIA"**

Vengono posizionate all'interno di uno spazio 4 porticine realizzate con coni o paletti larghe 2 metri, dei cinesini alla distanza di 8 metri dalle porticine.

Partono dalla stessa line 4 bambini, 2 per squadra con la palla, devono condurla fino ai cinesini e calciare nella propria porticina posizionata di fronte.

Guadagna 1 punto per la propria squadra ogni bambino che realizza il goal. Il goal non è valido se il calcio viene fatto dopo i cinesini.

#### **"PALLA RILANCIATA"(opzionale)**

Si formano due mini campi 10 x 10 con un nastro bianco/rosso su due paletti (altezza m 1,5) distanti 10 metri. Si realizzano 2 mini campi in ciascun campetto.

Si gioca 5 > 5 su ciascun mini campo e 4 > 4 sull'altro o più a seconda del numero di bambini. Il bambino in possesso palla deve calciarla al volo dalle mani dalla parte opposta del campo e sopra il nastro cercando di farla cadere nel campo avversario per guadagnare un punto.

La palla può essere fermata con le mani (o a seconda del livello dei giocatori a giudizio del direttore di campo dopo un controllo dal compagno) e immediatamente ricalciata dalla parte opposta.

Si assegna un punto alla squadra che al termine dei 10' minuti totali si trova in vantaggio oppure un punto a testa in caso di pareggio. Durata 10 minuti

### **DALLE FASE PRIMAVERILE SI UTILIZZERA' FORMAT NAZIONALE**

Il Coordinatore Regionale F.I.G.C.  
sgs Lombardia  
G. Terraneo

Il Resp. Tec. Regionale F.I.G.C.  
sgs Lombardia  
D. Trombello