



**SEI BRAVO... A SCUOLA CALCIO**  
**S. S. 2017 – 2018**  
**DELEGAZIONE DI COMO**  
**FASE PROVINCIALE**

**PREMESSA FONDAMENTALE**

Si ricorda che la manifestazione è un percorso di verifica e confronto per le società partecipanti. I principi che regolano tale attività sono improntati al miglioramento e all'educazione del bambino nella sua globalità, in osservanza dei fondamentali valori etico-morali.

In particolare, l'attività di base è a carattere ludico, promozionale e deve consentire a tutti di poter giocare, divertirsi e fare sport.

Lo spirito dell'attività e anche delle feste provinciali e regionali non deve in ogni caso essere improntato alla ricerca della vittoria ad ogni costo ma al leale confronto e non allo scontro.

Il Settore Giovanile e Scolastico Lombardia si riserva la possibilità di effettuare dei cambiamenti alle disposizioni organizzative e/o al Regolamento Tecnico nel corso delle manifestazioni provinciali e regionali al fine di risolvere e/o evitare eventuali problematiche. Ogni decisione in merito, che preveda il cambiamento di una qualsivoglia norma organizzativa e/o tecnica, verrà comunicata non appena possibile a tutte le società partecipanti.

**INDICAZIONI ORGANIZZATIVE.**

Ogni squadra dovrà partecipare **obbligatoriamente con NON MENO di 12 giocatori** Categoria Pulcini annata 2007 (giocatori nati nel 2008 solo se necessari a completare la squadra e su concessione di deroga preventivamente richiesta al Settore Giovanile e Scolastico della delegazione di competenza entro e non oltre 24 ore prima del giorno della disputa delle gare programmate), che verranno tutti impegnati nei giochi e confronti che verranno proposti (si veda allegato A).

Le società professionistiche che partecipano alla festa finale dovranno giocare con bambini nati nel 2008 (o 2009 su richiesta di deroga da richiedere alla F.I.G.C. sgs) salvo deroga richiesta di giocare con nati nel 2007 (massimo 2 bambini) e concessa dalla F.I.G.C. sgs.

Nel caso una società si presenti con meno di 14 giocatori (senza aver chiesto ed ottenuto un'eventuale deroga dalla FIGC sgs) pur disputando tutti i confronti non potrà proseguire ma riceverà un punto di penalizzazione sulla classifica finale.



## **REGOLAMENTO TECNICO**

A) CRITERI DI MERITO PER ASSEGNAZIONE DELL' ACCESSO ALLA FASE REGIONALE .

**Per il passaggio del turno alla fase Regionale, in ogni raggruppamento verrà applicato il seguente metodo di assegnazione punteggi, al termine del raggruppamento, verrà conteggiata la somma dei punteggi per organizzazione società più il punteggio per merito sportivo.**

### **1) ORGANIZZAZIONE DELLA SOCIETÀ**

Scuole Calcio élité **5 pt**

Scuole Calcio riconosciuta **3 pt**

Centri Calcistici di Base **1pt + 1 pt** (per partecipazione ad altri eventi sgs)

Bambine presenti in squadra **1pt** da aggiungere a organizzazione società.

### **2) PUNTEGGIO DI MERITO SPORTIVO**

(Determinato dal risultato/posizione ottenuto nel raggruppamento)

1° classificato **10 pt**

2° classificato **7 pt**

3° classificato **5 pt**

4° classificato **3 pt**

**In caso di arrivo di due società a parità di punteggio , SI GUARDERA' LA VINCENTE NEL CONFRONTO DIRETTO COMPRESI GLI SHOOTOUT**

**SI QUALIFICANO ALLA FASE SUCCESSIVA PROVINCIALE LA PRIMA SOCIETA' DI OGNI RAGGRUPPAMENTO.**

**LA FINALE PROVINCIALE VERRA' GIOCATA CON SCONTRO DIRETTO , VINCENTE RAGGRUPPAMENTO 1 Vs VINCENTE RAGGRUPPAMENTO 2**

**ACCEDERA' ALLA FASE REGIONALE LA SOCIETA' CHE SI CLASSIFICHERA PRIMA NELLA FINALE PROVINCIALE.**



## **MODALITA' DI GIOCO**

ogni confronto si suddividerà in 2 momenti;

1. **SHOOTOUT**
2. Confronto gara ( 7 vs 7) 2 tempi da 15 minuti

Prima di ogni tempo di gioco verrà effettuata una prova tecnica, **SHOOTOUT** (uno contro portiere) **EFFETTUATA DA TUTTI I GIOCATORI COMPRESI I PORTIERI**,

## **CONFRONTO PARTITA**

### **7VS7**

- campo di gioco: 50-60 x 30-40 m;
- n.1 porta posta sulla linea di fondo di ciascuna metà campo (misura porte: 5x2 o 6x2m);
- tempi di gioco: n.2 da 15' (durata complessiva: 30');

In caso di infortunio di un giocatore occorre segnalarlo al direttore di campo per richiedere la sostituzione.

Non è previsto recupero.

## **PUNTEGGIO INCONTRI**

CONFRONTO GIOCO:

Punteggi partita.:

- 1 pt per vittoria tempo di gioco o pareggio
- 1 pt per vittoria shootout (somma delle 2 prove)

la squadra che per ogni incontro totalizzerà più punti otterra 3 punti in classifica, 1 punto in caso di pareggio, 0 in caso di sconfitta.

Tra una partita e la successiva sono previsti max 5 minuti di intervallo.

La direzione di gara sarà affidata al direttore di campo di una delle società coinvolte (possibilmente società di casa)