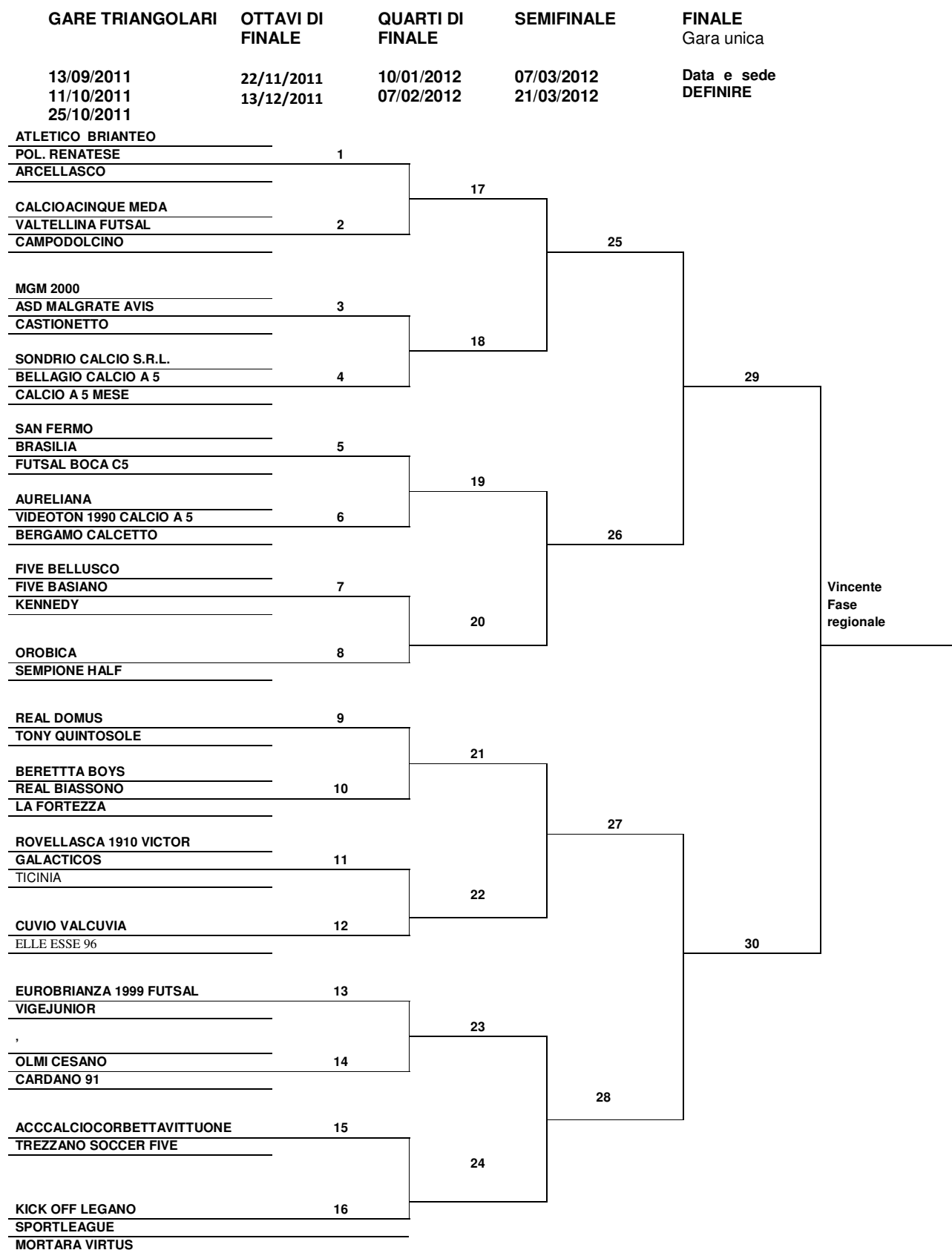


Coppa Lombardia calcio a cinque serie C 2 - Stag. 2011/12



CAMPIONATO COPPA LOMBARDIA C5 SERIE "C2"

GIRONE 01

ATLETICO BRIANTEO POLISPORTIVA RENATESE PALAZZETTO CENTRO SPORTIVO 15/09/11 21:15 1A
VERANO BRIANZA VIA DANTE 19

GIRONE 02

MEDA VALTELLINA FUTSAL PALA EXTRA PRINC.POLIV.INDOOR 16/09/11 21:30 1A MARIANO
COMENSE VIA LAMBRO CALCIOACINQUE

GIRONE 03

MGM 2000 MALGRATE C5 AVIS PALASPORT "E.MATTEI" COPERTO 15/09/11 20:45 1A
MORBEGNO P.ZZA.A.MORO

GIRONE 04

SONDRIO CALCIO S.R.L. BELLAGIO CALCIO A 5 PALESTRA POLIV."L.TORELLI" 16/09/11 21:00 1A
SONDRIO VIA DON LUCCHINETTI

GIRONE 05

SAN FERMO BRASILIA CENTRO SPORTIVO POLIFUNZIONALE 16/09/11 21:30 1A
CESANA BRIANZA VIA DONIZETTI 6

GIRONE 06

AURELIANA VIDEOTON 1990 CALCIO A 5 C.S.COMUNALE TENSOSTRUTTURA 15/09/11 21:45 1A
CASSINA DE PECCHI VIA TRIESTE

GIRONE 07

FIVE BELLUSCO FUTSAL BASIANO PALESTRA COMUNALE 15/09/11 21:15 1A
BELLUSCO VIA PASCOLI 7

GIRONE 08

OROBICA SEMPIONE HALF 1919 C.S.ITALCEMENTI 16/09/11 21:30 1A
BERGAMO VIA STATUTO 43

GIRONE 09

REAL DOMUS TONY QUINTOSOLE C.S.CAMPO B STRUT.LAM.POLIVAL 16/09/11 21:30 1A
CINISELLO BALSAMO VIA DELLE ROSE 12

GIRONE 10

BERETTA BOYS C5 REAL BIASSONO C5 A.S.D. CENTRO SPORT. CUS IDROSCALO 1 15/09/11 21:30 1A
SEGRATE IDROSCALO VIA CIRCONVALLAZIONE EST 11

GIRONE 11

ROVELLASCA 1910 VICTOR B. GALACTICOS C.S.COMUN."L.MOLTRASIO" COPER 16/09/11 22:15 1A
ROVELLASCA VIA MONZA 2

GIRONE 12

CUVIO VALCUVIA CALCIO A 5 ELLE ESSE 96 C.T.VALCUVIANO CAMPO SCOPERTO 16/09/11 21:00 1A
CUVIO VIA G. MAGGI

GIRONE 13

EUROBRIANZA 1999 FUTSAL VIGEJUNIOR C.S.COMUNALE PALAZZETTO SPORT 16/09/11 21:30 1A
GERENZANO VIA INGLESINA

GIRONE 14

OLMI CESANO CARDANO 91 C.S."A.I.C.S. OLMI"C5 COPERTO 15/09/11 21:30 1A
MILANO VIA DEGLI ULIVI 8

GIRONE 15

ACCCALCIOCORBETTAVITTUONE TREZZANO SOCCER FIVE C.S.COM."S.PERTINI"-ERBA ARTI 15/09/11 22:15 1A
VITTUONE Q.RE LEONONARDO DA VINCI

GIRONE 16

KICK OFF LEGNANO SPORTLEAGUE PALAZZETTO COMUNALE POLIV. 15/09/11 21:45 1A
CERRO MAGGIORE VIA BOCCACCIO,18

Le 42 squadre aventi diritto, iscritte d'ufficio alla manifestazione, saranno suddivise in 10 gironi da tre squadre con gare di sola andata e 6 raggruppamenti da 2 squadre con gara di andata e ritorno.

Passeranno il turno le società prime classificate di ogni girone.

Le 16 squadre qualificate saranno abbinare fra loro tramite sorteggio e si incontreranno in gare di andata e ritorno (ottavi di finale).

Per i turni successivi (quarti e semifinali) viene stabilito che disputerà la prima gara in casa la squadra che nel turno immediatamente precedente ha disputato la prima gara in trasferta e viceversa.

Nella ipotesi che le squadre interessate abbiano invece disputato la prima gara del precedente turno in casa o in trasferta, l'ordine di svolgimento sarà stabilito tramite sorteggio.

Non sussiste l'obbligo di inserire in distinta un calciatore nato a partire dal 01.01.1989 in poi (obbligo vigente per le gare di campionato).

Per quanto non previsto si fa espressamente richiamo alle norme vigenti.

Al termine dei triangolari a parità di punti fra due o più squadre per determinare la posizione di classifica, si terrà conto dell'ordine:

- dell'esito del confronto diretto (solo fra due squadre);
- della differenza tra le reti segnate e quelle subite in tutti gli incontri del girone;
- del maggior numero di reti segnate nell'intero girone;
- in caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio.

Per i turni ad eliminazione diretta risulteranno qualificate al turno successivo le squadre che negli incontri di andata e ritorno avranno segnato il maggior numero di reti; verificandosi ulteriore parità si effettueranno i tiri di rigore secondo le normative vigenti.

Nella finale, prevista in gara unica in campo neutro, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, verranno disputati due tempi supplementari di 5 minuti cadauno e, persistendo il risultato di parità, saranno effettuati i tiri di rigore nel rispetto delle norme vigenti.

PER TUTTE LE ALTRE NORME SI RIMANDA A QUANTO PUBBLICATO SUL C.U. N.51 DEL C.R.L. DEL 23.6 U.S.