

SEI BRAVO A SCUOLA DI CALCIO
ANNO 2011 – FASE REGIONALE
SEGRATE
CENTRO SPORTIVO DON GIUSSANI
Via Donizzetti – Redecesio di Segrate
5 GIUGNO 2011

Ogni squadra dovrà partecipare **obbligatoriamente con 14 giocatori** nati negli anni 2000(2001 solo se necessari a completare la squadra) che verranno tutti impegnati nei giochi/gare di seguito esposti. Nel caso si presenti una squadra con meno di 14 giocatori pur disputando i confronti non potrà ottenere la vittoria.

IL RADUNO DELLE SQUADRE E' PREVISTO PER LE ORE 9,30 SI RACCOMANDA LA MASSIMA PUNTUALITA' ONDE PERMETTERE IL CORRETTO SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

GARE A CONFRONTO:

5>5 con 4 porticine

1 goal per ogni segnatura nelle miniporte. Si contano i gol complessivi nel mini tempo per determinare il risultato che sommato al punteggio degli altri mini tempi determinerà il risultato finale del confronto.

Dimensioni del campo di gioco: max: 50x35 metri.

Larghezza delle miniporte: max. 1,5 metri

Tempo di gioco: 15 minuti

4>4 più portieri

1 goal per ogni segnatura nelle porte. Si contano i gol complessivi nel mini tempo per determinare il risultato 1 punto per vittoria e pareggio o punti sconfitta che sommato al punteggio degli altri mini tempi(giocato dai rispettivi sottogruppi) determinerà il risultato finale del confronto.

Dimensioni del campo di gioco: max: 45x25 metri.

Tempo di gioco: 15 minuti

3>3 palla al capitano:

Per segnare 1 punto occorre far arrivare la palla al capitano il quale deve riuscire a controllare e fermare la palla nella propria zona di meta che è larga 2,5 metri. Ad ogni segnatura deve cambiare il capitano. In ogni caso il capitano cambia dopo 2' di gioco. Si contano i punti complessivi nel mini tempo per determinare il risultato 1 punto alla vittoria 1 punto a entrambi per il pareggio o punti sconfitta che sommato al punteggio degli altri mini tempi(giocato dai sottogruppi) determinerà la vittoria del confronto.assegnati a ciascun sottogruppo.

Dimensioni del campo di gioco: max. 22x22/25 con due zone di meta larghe metri 2,5.

Tempo di gioco: 15 minuti

6 >6 più portieri Pomeriggio

La squadra viene suddivisa in due gruppi che partecipano ognuno a 1 tempo da 15' (non sono ammesse sostituzioni se non in caso di infortunio).

Viene considerato il risultato del singolo mini-tempo 1 punto in caso di vittoria 1 a testa in caso di pareggio.

Dimensioni del campo di gioco: max. 60x40 metri.

GIOCHI TECNICI

SEI BRAVO A... FARE I PALLEGGI: ogni bambino dovrà effettuare n.20 palleggi consecutivi per ottenere un punto e passare la palla al proprio compagno nell'arco delle 3 manches di 2' ciascuna per ogni rotazione. I bambini eseguono singolarmente la prova se durante la prova la palla cade passa al compagno successivo e così via. Il bambino va a rimettersi in fila. Al termine dei due minuti termina la manche e dovrà iniziare la squadra affrontata.

Punteggi: 1 mini-punto ogni 20 palleggi completati da ciascun componente della squadra. Al termine delle due manches si determinerà il risultato del mini tempo, che sommato al punteggio degli altri mini-tempi determinerà il risultato finale della gara.

SEI BRAVO AL TIRO A BERSAGLIO:

Si divide la porta 4 x 2 (o altro) in quattro settori (utilizzando nastro colorato). I settori alti valgono 2 punti i settori bassi valgono 1 punto 0 fuori dalla porta. Si fa calciare un gruppo squadra alla volta per 3' minuti e al termine delle due manche si sommano i punti guadagnati che determineranno il risultato complessivo del mini-tempo, che sommato al punteggio degli altri mini-tempi determinerà il risultato finale della gara.

SEI BRAVO NEL PERCORSO IN CONDUZIONE

Il percorso sarà così strutturato:

- Passare sotto e sopra 4 ostacolini guidando la palla;
- Eeguire una capriola e riprendere la palla
- Eeguire uno slalom tra 5 coni
- Eeguire su un cerchio una conduzione intorno allo stesso
- Calciare la palla all'interno di un'ostacolo e andarla a riprendere

Riporto la palla in conduzione al 2° compagno del gruppo.

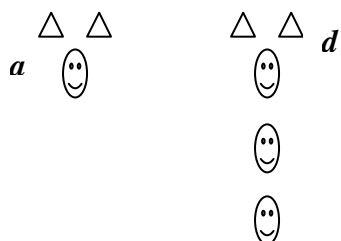
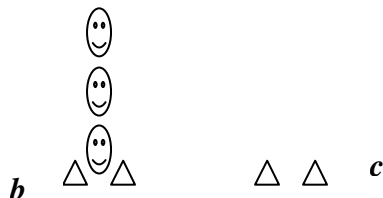
Si terrà conto del tempo impiegato da ciascun mini-gruppo squadra per assegnare il punteggio che sommato al punteggio degli altri sottogruppi determinerà il risultato complessivo della gara.

RICEZIONE CONDUZIONE E TRASMISSIONE pomeriggio

4 Porticine delimitate da coni o cinesini. Ogni mini gruppo squadra esegue due manche da 2' ciascuna e guadagnerà un mini punto ogni volta che la palla sarà ritornata al punto di partenza.

Il giocatore A trasmette la palla che dovrà passare attraverso due porticine in **b** e dovrà andare di corsa dietro al giocatore in **b**; il giocatore in **b** fa una ricezione orientata e conduce fino a **c** dove trasmetterà la palla al giocatore posto in **d** per poi andare a posizionarsi dietro ai giocatori in **d** e così via.

Verrà assegnato 1 punto ogni volta che la palla passando correttamente attraverso le porticine passerà dalla porticina **a**; si sommano i punti realizzati complessivamente nelle 2 manche di 2' per ciascuna rotazione per assegnare il risultato del mini tempo che sommato ai risultati degli altri mini tempi determinerà il risultato finale(vedi disegno sotto) della gara.



OGNI SQUADRA VERRA' SUDDIVISA IN 3 SOTTOGRUPPI (ES . A1 5 GIOCATORI A2 5 GIOCATORI A3 4 GIOCATORI) durante la rotazione n. 2 giocatori dovranno necessariamente essere impiegati 2 volte nel 5>5 quattro porte e 4>4 più portieri.

Tutti i sottogruppi ruoteranno su tutti i giochi e tutte le gare.

Tutte le squadre saranno impegnate contemporaneamente in campo su giochi e gare si raccomanda pertanto la massima puntualità.

I giochi a tema avranno la durata di 8 minuti le gare tecniche di 5 minuti. Le squadre di ciascun girone che hanno completato le gare vanno a fare i giochi e viceversa.

CALENDARIO E GIRONI:

campo 1

Girone A: Cremona, Milano 3, Bergamo, Brescia 1

Girone B: Como, Milano 2, Lecco, Pavia

Campo 2

Girone C: Lodi, Legnano, Brescia 2, Milano 1

Girone D: Varese, Sondrio, Mantova, Monza

Ritrovo ore 9.30

Sfilata rappresentative ore 10.00

Inizio gare ore 10.15

1 FASE al termine dei giochi e gare inversione chi a giocato fa le gare e viceversa
totale tempo 1h

GIOCHI: 3>3 PALLA AL CAP.; 4>4 CON PORTIERI; 5>5 4 PORTE;

GARE: TIRO A BERSAGLIO, PALLEGI, PERCORSO

CAMPO A

CREMONA > MILANO 3 GIOCHI

BERGAMO > BRESCIA 1 GARE

COMO > MILANO 2 GIOCHI

LECCO > PAVIA GARE

CAMPO B

LODI > LEGNANO GIOCHI

BRESCIA 2 > MILANO 1 GARE

VARESE > SONDRIO GIOCHI

MANTOVA > MONZA GARE

2^ FASE al termine dei giochi e gare inversione chi a giocato fa le gare e viceversa
totale tempo 1h

GIOCHI: 3>3 PALLA AL CAP.; 4>4 CON PORTIERI; 5>5 4 PORTE;

GARE: TIRO A BERSAGLIO, PALLEGI, PERCORSO

VINC.(CREMONA-MILANO) > VINC. (BERGAMO-BRESCIA1) GIOCHI
PERD.(CREMONA-MILANO) > PERD. (BERGAMO-BRESCIA1) GARE

VINC.(COMO-MILANO2) > VINC.(LECCO-PAVIA) GIOCHI
PERD.(COMO-MILANO2) > PERD.(LECCO-PAVIA) GARE

VINC.(LODI-LEGNANO) > VINC.(BRESCIA2-MILANO1) GIOCHI
PERD.(LODI-LEGNANO) > PERD.(BRESCIA2-MILANO1) GARE

VINC.(VARESE-SONDRIO) > VINC.(MANTOVA-MONZA) GIOCHI
VINC.(VARESE-SONDRIO) > VINC.(MANTOVA-MONZA) GARE

Termine mattinata ore 12.30 pranzo

POMERIGGIO

INIZIO GARE ORE 14.30

6>6 con portieri GIOCO – GARA PALLEGGI, TRSMISSIONE E RICEZIONE, 1>1
1^ FASE al termine dei giochi e gare inversione chi a giocato fa le gare e viceversa
totale tempo 1h

CAMPO A

ORE 14.30

4^ GIR. A > 4^GIR. B GIOCHI
4^GIR. C > 4^GIR. D GARE

ORE 15.30

3^GIR A > 3 GIR. B GIOCHI
3^GIR C > 3 GIR. D GARE

CAMPO B

ORE 14.30

2^GIR A > 2^ GIR. B GIOCHI
2^GIR C > 2^ GIR. D GARE

ORE 15.30

1^GIR A > 1^ GIR. B GIOCHI
1^GIR C > 1^ GIR. D GARE

2^ FASE

CAMPO A

ORE 16.30

PERD.(2^GIR A > 2^ GIR. B) > PERD.(2^GIR C > 2^ GIR. D) GIOCHI
VINC.((2^GIR A > 2^ GIR. B) > VINC.(2^GIR C > 2^ GIR. D) GARE

ORE 17.30

PERD.(1^GIR A > 1^ GIR. B) > PERD.(1^GIR C > 1^ GIR. D) GIOCHI
VINC.(1^GIR A > 1^ GIR. B) > VINC.(1^GIR C > 1^ GIR. D) GARE

CAMPO B

ORE 16.30

PERD.(3^GIR A > 3^ GIR. B) > PERD.(3^GIR C > 3^ GIR. D)

VINC.(.(3^GIR A > 2^ GIR. B) > VINC.(2^GIR C > 2^ GIR. D)

GIOCHI

GARE

ORE 17.30

PERD.(1^GIR A > 1^ GIR. B) > PERD.(1^GIR C > 1^ GIR. D)

VINC.(1^GIR A > 1^ GIR. B) > VINC.(1^GIR C > 1^ GIR. D)

GIOCHI

GARE

3 FUN FOOTBALL